**파이널 프로젝트 아이디어 회의 10회차**

**- 회의 일시 : 22.12.02오후 4시-6시**

**- 회의 참석 : 노민경 ,박소정,박종희, 전정훈, 전유진**

**1. 회의 전체 내용**

1) 화면설계서

1-1) 튜토리얼이 필요할 듯 (우선순위를 낮춰서 시간여유가 있을 때 )

- 메인설명, 친구설명, 운동하기

- 쿠키 or 캐쉬를 이용해 구현

- 회원가입 후 로그인 할 때 한번에 보여주는 방식으로 사용하기

- 설정에 튜토리얼을 다시 볼 수 있는 칸을 만들어 언제든지 볼수 있게 만들기

1-2) 사용자에게 쿠폰지급 기준을 알려주는 부분이 필요 (화면설계서의 공통사항부분)

- 캐릭터 소개부분에 추가하기

1-3) ui 디자인에 본인 레벨업 시키는 기능 추가

- 운동하기 버튼 옆에 추가

2. 데이터베이스 설계

- 총 4개의 테이블로 진행 (user, friend,exercise,notice)

3. 다음주 진행사항

- 기능이 추가되지 않은 기능 끝내기 (예상기간 1주일)

2. 더 생각할 부분

1. 서버 구성 :

- goormIDE??